

Öko Napló Játékszabályzat

Az Öko Napló egy ingyenes környezetvédelmi játék, amelyben a tevékenységeidet tudod naplózni napi 5 kérdés megválaszolásával. A válaszok pontokat érnek és megmutatják, milyen mértékben szennyezted bolygónkat, hogyan nézne ki Földünk, ha nap mint nap így cselekednél.

Minden helyes válasz 1 pontot ér.

A naplózáson túl olyan egyszerű és hasznos tippet is kaphatsz, melyek nem igényelnek különösebb hozzáértést, így könnyedén végrehajthatók.

A játékban egyedül is részt vehetsz, de az osztályoddal közösen is játszatsz.

Eredményeidet a ranglistában tudod követni és persze a közösségi médiában való megosztásra is van lehetőség, hogy mások is láthassák mennyit teszel a Bolygónk védelméért.

Egyéni játék: a regisztráció során a bejelentkezési név, egy jelszó és becenév megadásával tudsz belépni a játékba. Ebben az esetben nem szükséges az OM azonosító megadása. Belépés után minden nap újabb 5 kérdés jelenik meg a Napi kérdések menüpontban. Ezekre válaszolva kapod meg az aktuális pontszámot. Minden válaszod után azonnal megjelenik a Föld képe aszerint, hogy használtál, vagy éppen ártottál azzal a tevékenységeddel a környezetnek. Hasznos tett esetén egy virágzó, gyönyörű bolygó képe villan fel, míg a környezetre ártalmas tevékenység esetén egy lepusztult, élhetetlen bolygó képe rajzolódik ki.

Csoportos játék az osztályoddal. Ebben az esetben a játék menete a következő:

1. Az osztályfőnököd megküldi az Erzsébet Ifjúsági Alap részére az osztályba járó tanulók OM azonosítóját az iskola, a település és az osztály pontos megnevezésével:

Iskola neve	Település	Osztály	OM azonosító
Öko Napló Általános Iskola	Budapest	8.a	72345678911

2. Osztályfőnök által beküldött OM azonosítóval regisztrálj a játékba. OM azonosító nélkül is be tudsz regisztrálni, de akkor a pontjaidat nem számolja az osztályeredményhez a rendszer.
3. A csoportos játék során lehetőség van extra pontok gyűjtésére is. Az Erzsébet Ifjúsági Alap Közösségi Terei által szervezett programokon való részvételért – QR kód beolvasásával - gyűjthetsz további pontokat. A programokat a Közösségi Terek facebook oldalain fogjuk meghirdetni.

Fontos, hogy a játék offline módban is játszható, de pontjaid kizárólag online módban frissülnek.

Öko Napló Extra

Versenyszabályzat

Az Erzsébet Ifjúsági Alap versenyt hirdet általános és középiskolák 1 -12. évfolyamos osztályai, azok osztályfőnökeik részére, melyre folyamatosan lehet jelentkezni. A verseny 2020. április 22-én záródik. A verseny célja, hogy az osztályok minél több pontot gyűjtsenek az Öko Napló nevű alkalmazásban ezalatt az idő alatt. Az első 3 helyezett osztály 3 napos tábort nyer (a nyerteseknek adófizetési kötelezettsége nincs). 1-5 évfolyam számára élménytábor, míg 6-12 évfolyamosok számára életpálya segítő, pályorientációs tábor a nyeremény.

Ha több osztály is azonos pontszámot gyűjt a verseny végére, akkora egy Budapesten megrendezésre kerülő környezetvédelem témakörű vetélkedő keretében dőlnek el a helyezések.

Az Öko Napló egy környezetvédelmi applikáció, amelyben a felhasználó a tevékenységeit tudja naplózni napi 5 kérdés megválaszolásával. A válaszok pontokat érnek és megmutatják, milyen mértékben szennyeztük bolygónkat, hogyan nézne ki Földünk, ha nap mint nap ekképpen cselekednénk.

Minden helyes válasz 1 pontot ér.

Az Öko Napló elérhető az [Apple Store](#)-ban, illetve a [Google Play](#) áruházban. Fontos azonban, hogy az Apple esetében iOS 10.0 az android esetében pedig 5.0-ás verziószám fölött támogatott az alkalmazás.

A játék menete:

1. Az osztályfőnök megküldi az Erzsébet Ifjúsági Alap részére (ugyfelszolgalat@erifa.hu e-mail címre) az osztályba járó tanulók és az Osztályfőnök saját OM azonosítóját, az iskola, a település és az osztály pontos megnevezésével:

Iskola neve	Település	Osztály	OM azonosító
Öko Napló Általános Iskola	Budapest	8.a	72345678911

2. A tanulónak és az Osztályfőnöknek a saját OM azonosítójával kell a játékba regisztrálnia. OM azonosító nélkül is be lehet regisztrálni, de akkor a gyűjtött pontokat nem számolja az osztályeredményhez a rendszer.
3. A csoportos játék során lehetőség van extra pontok gyűjtésére is. Az Erzsébet Ifjúsági Alap Közösségi Terei által szervezett programokon való részvételért – QR kód beolvasásával – lehet további pontokat gyűjteni. A programok a Közösségi Terek facebook oldalain, illetve a futournet.hu weboldalon kerülnek meghirdetésre. Egy programon való részvételért 200 extra pont jár.

A játék offline módban is játszható, de a pontok kizárólag online módban frissülnek.

Figyelmeztetés!

A Szervező a Játékból kizárhatja azokat a Játékosokat, akik:

- nyerési esélyeiket tisztességtelen eszközökkel növelik, ennek érdekében bármilyen informatikai visszaélést követnek el;
- nyerési esélyeik, vagy nyereményeik növelése érdekében olyan informatikai alkalmazást használnak, amely bármely, a nyerési esélyt növelő cselekményt automatizál;
- egyértelműen bizonyítható, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon szándékosan befolyásolni próbálja;